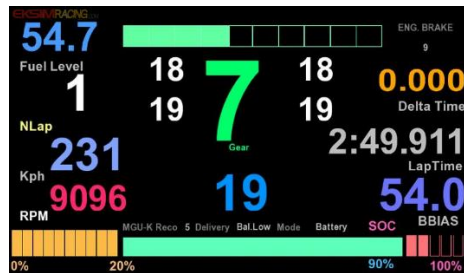


## TEENSY LC + VDashEmu : VToR : Principe de fonctionnement

« Dit-on que si les choses sont bien expliquées, c'est qu'elles ont été bien comprises »

SLIMaxmanager Pro est un logiciel conçu par un génie nommé ZAPPADOC signé EKSimracing.

Il permet notamment de transmettre toute la télémétrie (Rapport de boîte, Laps, Vitesse etc ...) de votre simu préférée, Assetto Corsa, Projet Cars, iRacing, R3E, RF2, F1 etc...) par Wifi ou par câble USB sur votre périphérique smartphone, Tablette, PC Windows etc...



Et je vais volontairement « zapper » cet aspect de ce logiciel pour me focaliser sur une de ses fonctionnalités révolutionnaires : la VToR (V2R) comprenez, Virtual To Real. Je ne vais parler que de ce que je sais, à savoir, du principe de fonctionnement sous android.

Pour ce faire il nous faut :

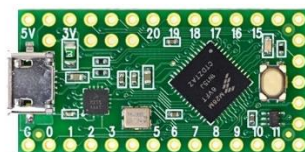
-Le logiciel SLIMaxManager Pro à installer sur le PC dispo sur :

<http://www.eksimracing.com/new-slimax-manager-pro/>

-L'application VdashEmu.apk à installer sur sa tablette android dispo sur :

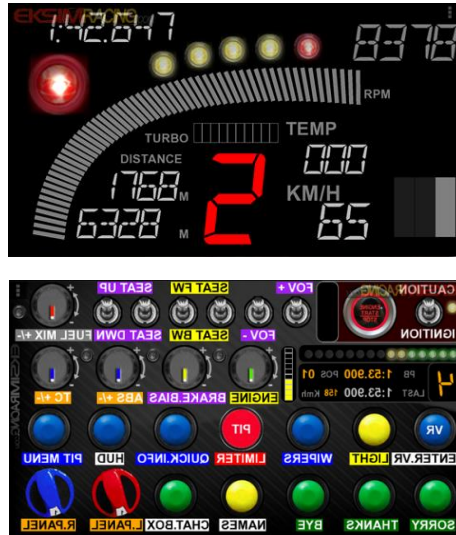
<http://www.eksimracing.com/sliemu-sli-pro-emulator-for-android/>

-Un microcontrôleur USB appelé Teensy LC : <https://www.robotshop.com/eu/fr/platine-developpement-microcontroleur-usb-teensy-lc.html>



Afin de bien comprendre le principe de fonctionnement de l'ensemble, un petit historique est nécessaire.

Le VdashEmu installé sur la tablette a la capacité de fonctionner tel un dashboard classique MAIS aussi via des templates en tant que boîte à boutons : l'objet de ce tuto !



Jusqu'à présent (**SANS le TEENSY LC**), on se devait de mapper (écriture de ligne de commande sous forme de scripts) chacun des boutons présents sur le template de notre tablette.

Pour cela, l'on devait se rendre dans le logiciel SLIMax et faire correspondre l'index du Template à la commande souhaitée.

**Rien de mieux qu'un exemple :**

***Assignation de la répartition de freinage AV/AR plus connu sous le nom de commande BrakeBIAS***

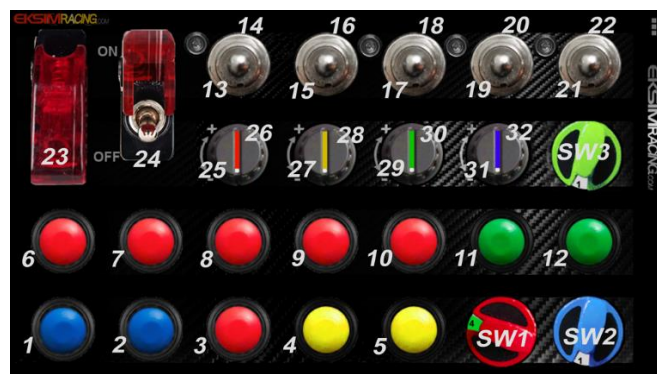
***Pré-requis :***

- Au niveau du clavier :

K = BIAS (+)...Augmentation AV/AR de la balance des freins

L = BIAS (-)...Diminution AV/AR de la balance des freins

L'index de contrôle du VdashEmu Button Box se présente ainsi :



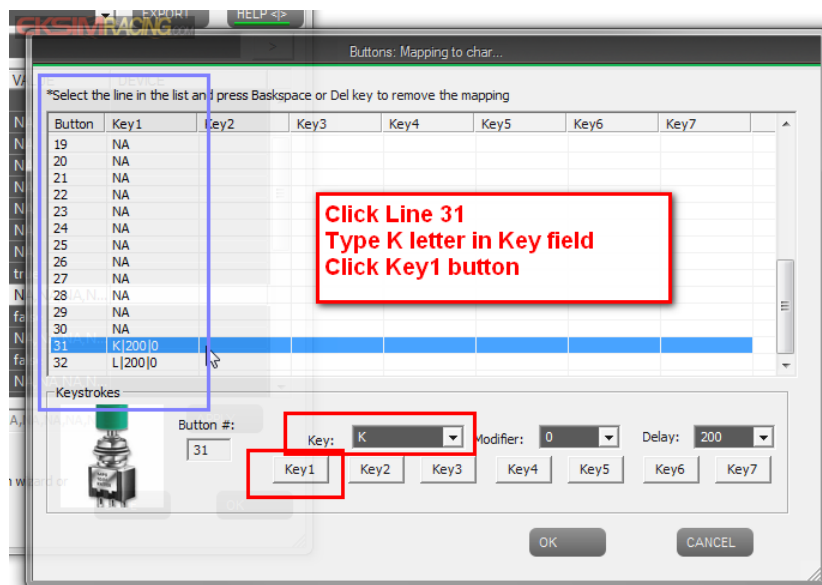
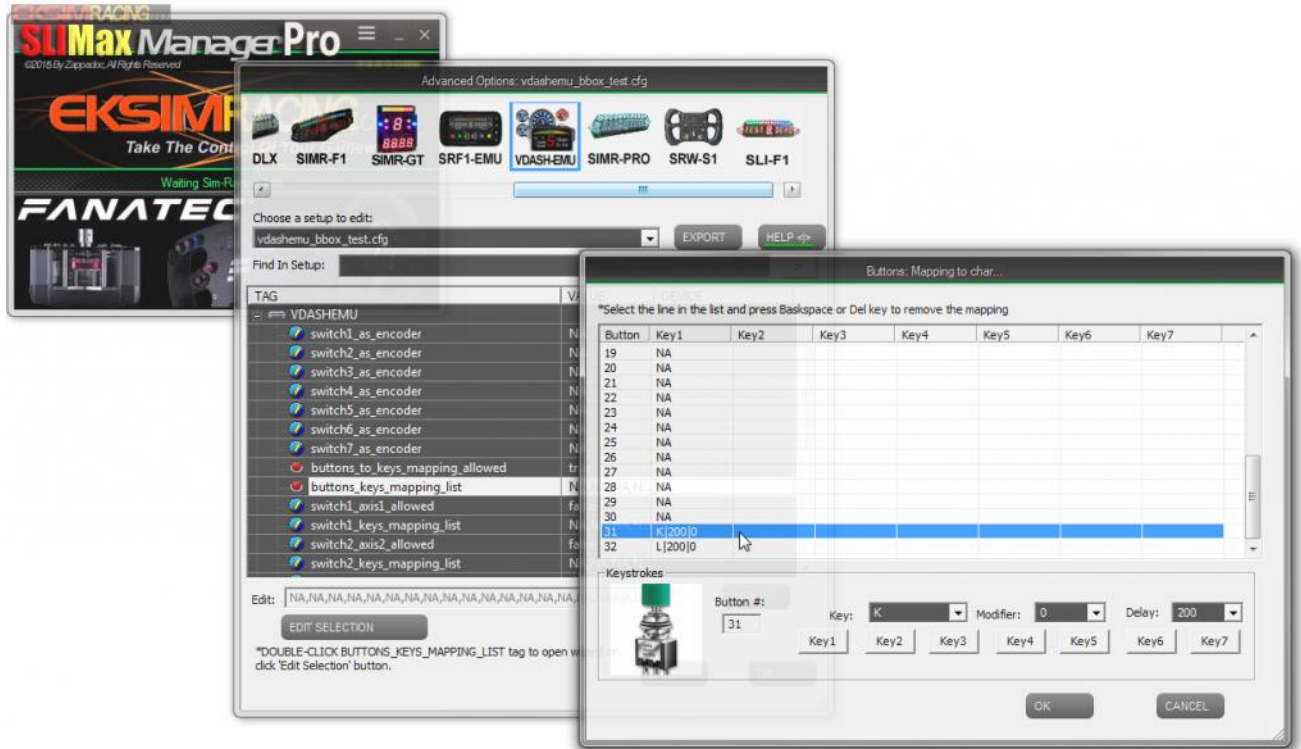
Et nous allons assigner :

-Bouton 31 = BIAS (+)

-Bouton 32 = BIAS (-)

Pour cela il faut se rendre dans le logiciel SLIMax afin de mapper le Bouton 31/32.

*Options de config avancées > VDASEMU > buttons\_keys\_mapping\_list*



La liste de toutes nos touches Template apparaît alors !

On attribue donc la touche K au bouton 31 et la touche L au bouton 32.

On sauvegarde. On téléverse la macro créée dans le template.

Ainsi, sur la tablette en appuyant sur le bouton 31/32 l'on va augmenter ou diminuer la balance des freins en lieu et place des touches K/L du clavier.

Parfait, mais fastidieux car par nature nous sommes tous un peu paresseux !

Et c'est à ce niveau que la magie s'opère...

Le Teensy LC. Cette jolie petite carte a plus d'un tour dans ses composants. Via un micrologiciel créé par Zappadoc de chez EkSimracing, le Teensy LC va gérer tout ce protocole USB, Clavier, Souris, Joystick.

Auparavant, il conviendra de le flasher à l'aide du firmware de zappadoc. Il suffit de suivre la procédure...ça se fait tout seul !

Puis de le garder brancher continuellement sur le même port USB et de le mettre dans une petite boîte à cutter vide afin de le protéger de la poussière. Et là, miracle...

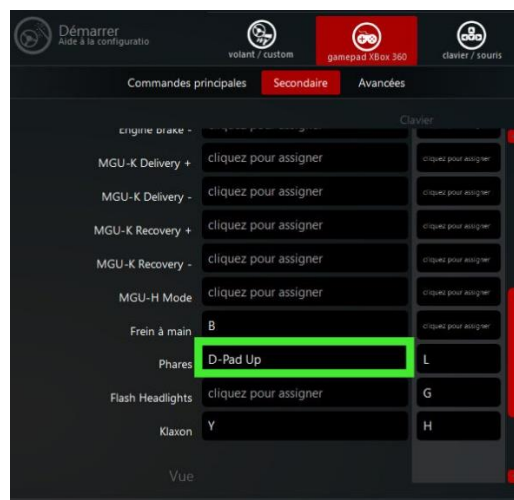
Souvenez-vous plus haut, de cette fonction BIAS tant utile pour des réglages in-game qu'il fallait mapper etc etc....Bien laborieux !!!

Maintenant avec le Teensy, pour ne parler que d'Assetto Corsa par exemple, il suffit d'aller dans :

Options > Contrôles > Secondaire >

Engine Brake + : cliquer sur le bouton 31 du template pour assigner

Engine Brake - : cliquer sur le bouton 32 du template pour assigner



Voici à quoi ressemble le menu secondaire d'Assetto Corsa

Et voilà, en pleine course, il vous est maintenant possible de jouer de la répartition de freinage.

Autre exemple et pas des moindres :

- Vous voulez faire découvrir AC à un novice. Vous voulez vous mettre en BVA : Boîte Vitesse Auto
- Cela ne peut se faire qu'avant course, on est bien d'accord !
- Ben là avec la V2R, vous assigner BVA dans le panneau de contrôle à un des boutons du template, et comme ça, en plein jeu, juste en appuyant ce bouton vous pouvez passer de BVA-ON à BVA-OFF sans pour autant quitter la piste !

Vous pouvez ainsi, configurer :

- Miroir virtuel
- Ligne de trajectoire
- Phare
- Klaxon
- Réglages sièges : AV/AR/Haut/BAS
- Ignition/Start dans RF2, R3E
- etc ....

### **Remarques :**

J'ai volontairement zappé toute la partie intallation/Mise en œuvre du SLI, Vdash

Les exemples cités, boutons 31/32 peuvent être tout autre suivant les templates utilisés

Vous pouvez aussi renommer ces mêmes boutons, les colorer, les déplacer....

**Avantages :** facilité de mise en oeuvre avec le teensy, personnalisation à outrance, aucune usure mécanique des boutons, aucun faux contact, faible prix...

**Inconvénients :** si vous pilotez avec des gants, il vous faudra des gants tactiles.



***Mon poste de pilotage ! A vous de jouer ! Merci de m'avoir lu !***